

Project X Alien Adventures Stage 6

Don't Press the Buttons! (버튼을 누르지 마!)

등장인물

캣, 맥스, 앤트, 타이거, 녹, 세븐

책을 읽기 전

책에 대해 이야기해 보세요.

- 책 제목과 뒤표지에 있는 정보에 대해 이야기해 보세요.
- 아이에게 물어 보세요. 녹의 우주선에 있는 제조기는 무엇을 할 것 같나요?

책을 읽는 동안

아이가 자신에게 적당한 속도로 책을 읽을 수 있도록 격려해 주세요. 도움이 된다면 각 단어를 가리켜 주세요.

- 아이가 읽지 못하는 단어가 있다면, 철자의 소리를 말한 뒤 조합하여 단어를 발음하도록 유도해 주세요. 예를 들어, sh-ow는 'show'가 됩니다.
- 아이가 여전히 단어 읽기를 어려워하면, 잘 읽을 수 있도록 도와주세요.

〈〉 P2: The adventure so far… Max, Cat, Ant and Tiger were on a school trip to the woods. Nok the alien was with them too.They shrank. Then they found Nok's spaceship under a pile of leaves! They met Seven the robot. Tiger pushed a button… and they blasted off into space!

지금까지의 모험은... 맥스, 캣, 앤트, 그리고 타이거는 숲으로 수학여행을 떠났습니다. 외계인 녹도 그들과 함께 있었습니다. 그들은 작아졌습니다. 그 때 나뭇잎 더미 아래에서 녹의 우주선을 발견했습니다! 그들은 로봇 세븐도 만났습니다. 타이거가 버튼을 눌렀습니다. 그러자 우주선이 우주로 발사되었습니다!

〈〉 P3: The ship's steering was damaged. They nearly crashed on the moon! Seven fixed the steering just in time. Nok asked the micro-friends to go with him to his home… Planet Exis!

우주선의 조종 장치가 고장 났습니다. 그들은 달과 충돌할 뻔했습니다! 세븐이 간신히 때 맞춰 조종 장치를 수리했습니다. 녹은 초소형 친구들에게 자신의 고향인 엑시스 행성으로 가자고 했습니다!

〈〉 P4: Seven was showing the micro-friends the ship's controls.
"This lever makes the ship speed up or slow down," said Seven.

세븐은 초소형 친구들에게 우주선의 조종 장치들을 보여주고 있었습니다.
"이 레버는 우주선의 속도를 높이거나 낮춰주지." 세븐이 말했습니다.

〈〉 P5: "What does this do?" asked Ant. His hand hovered over a green button. "Please don't press the buttons!" said Seven. "Not until you know what they do."

"이건 무슨 용도로 쓰여?" 앤트가 물었습니다. 그의 손이 녹색 버튼 위를 맴돌았습니다.
"버튼을 누르지 마!" 세븐이 말했습니다. "그 기능을 알기 전까지는 말이야."

〈〉 P6: The children went to look out at space. Seven gave a metallic sigh. "They are not listening to me." "I know what we can do!" said Nok.

아이들은 우주를 내다보러 갔습니다. 세븐은 기계음 섞인 한숨을 내뱉었습니다.
"아이들이 내 말을 듣지 않아." "우리가 뭘 할 수 있을지 생각났어!" 녹이 말했습니다.

〈〉 P7: Nok put the ship on autopilot. Then he jumped out of his seat.
"Follow me," he said. "I have got a surprise for you."

녹은 우주선을 자동 조종 상태로 돌려놓았습니다. 그리고는 그는 자리에서 뛰어내렸습니다. "따라와." 그가 말했습니다. "너희가 놀랄 만한 것이 있어"

〈〉 P8: Nok took them to the hold. It was a huge room on the bottom deck of the ship. Max spotted a strange machine. "What's this?" he asked.

녹은 아이들을 짐칸으로 데려갔습니다. 그곳은 우주선의 맨 아래에 있는 커다란 방이었습니다. 맥스는 이상한 기계를 발견했습니다."이게 뭐야?" 그가 물었습니다.

〈〉 P9: “It’s a fabricator,” said Nok. Nok asked Max to climb into the machine. Then he pressed some buttons. The machine began to hum.

"그건 제조기야." 녹이 말했습니다. 녹은 맥스에게 기계 위로 올라가라고 했습니다. 그리고 그는 버튼 몇 개를 눌렀습니다. 기계가 웅웅거리는 소리를 내기 시작했습니다.

〈〉 P10: Max was scanned by rays of bright light. Then, a black spacesuit grew around him. It was just like Nok’s spacesuit!

밝은 광선들이 맥스를 스캔 하였습니다. 그러고 나서 그를 감싸는 검은 우주복이 생성되었습니다. 그것은 녹의 우주복과 똑같았습니다!

〈〉 P11: “The fabricator can design and make whatever you want,” said Nok. “Cool!” said Ant. “I would love one in my house.”

"제조기는 네가 원하는 모든 것을 디자인하고 만들 수 있어." 녹이 말했습니다. "멋진데!" 앤트가 말했습니다. "우리 집에도 있으면 좋겠는걸."

〈〉 P12: The fabricator made spacesuits for Cat, Ant and Tiger too. “The badge on your suits has four buttons,” said Nok. “Try pressing one.”

제조기는 캣, 앤트 그리고 타이거를 위한 우주복도 만들었습니다. "너희 우주복에 달린 배지에는 4개의 버튼이 있어." 녹이 말했습니다. "하나 눌러봐."

〈〉 P13: Cat pressed one of the buttons. Jets appeared from her boots! “Power boots!” Cat said. She hovered above the ground.

캣이 버튼 중 하나를 눌렀습니다. 그녀의 부츠에서 분사구가 나왔습니다. "파워 부츠다!" 캣이 말했습니다. 그녀는 땅 위에 떠 있었습니다.

〈〉 P14: Tiger pressed another button. Wings slid out from the back of his suit. “Holo-wings!” he said, taking off into the air.

타이거는 다른 버튼을 눌렀습니다. 우주복의 뒤에서 날개가 미끄러지듯 나왔습니다. "홀로윙이다!" 그가 허공으로 날아오르며 말했습니다.

〈〉 P15: Then Max pressed a button. A holo-board appeared below his feet. He swooped and wobbled across the room.

그때 맥스가 버튼을 눌렀습니다. 그의 발 밑으로 홀로보드가 나타났습니다. 그는 급하강했다가 또 흔들거리며 방을 가로질렀습니다.

〈〉 P16: Ant had not been listening. He was too interested in the fabricator. “I wonder if I can make something?” he said to himself. Ant pressed some buttons.

앤트는 듣고 있지 않았습니다. 그는 제조기에 너무 관심이 쏠려있었습니다. "내가 무언가를 만들 수 있을지 궁금한데?" 그는 혼잣말을 했습니다. 앤트가 버튼을 몇 개 눌렀습니다.

〈〉 P17: The fabricator made a humming noise. Blue lights flashed inside. A moment later, a very small football appeared. “It’s too small,” he said.
제조기는 우르릉거리는 소리를 냈습니다. 안에서 파란 불빛이 반짝였습니다. 잠시 후, 아주 작은 축구공 하나가 생겨났습니다. "너무 작은데." 그가 말했습니다.

〈〉 P18: Ant tried again but this time he pressed the wrong button. The fabricator went mad! The room began to fill with footballs.
앤트는 다시 시도해보았지만, 이번에는 버튼을 잘못 눌렀습니다. 제조기가 이상해졌습니다! 방이 축구공으로 가득 차기 시작했습니다.

〈〉 P19: “Switch it off!” called Nok. A wave of footballs carried Ant across the room. “I can’t reach!” he wailed.
"기계를 꺼!" 녹이 외쳤습니다. 물결을 이룬 축구공들이 앤트를 방 맞은편으로 보냈습니다. "손이 닿지 않아!" 그가 울부짖었습니다.

〈〉 P20: The fabricator kept on making footballs. “Someone do something!” cried Cat. “We’ll be crushed!”
제조기는 계속해서 축구공을 만들어냈습니다. "누가 뭐라도 좀 해봐!" 캣이 소리쳤습니다. "이러다 깔리겠어!"

〈〉 P21: Max flew over the footballs on his holo-board. He hit the reverse button on the control panel.
맥스가 홀로보드를 타고 축구공 위를 날았습니다. 그는 조종 장치에 있는 반대 버튼을 눌렀습니다.

〈〉 P22: The footballs started to vanish. “I told you not to press the buttons,” said Seven to Ant. “Sorry,” said Ant, blushing.
축구공들이 사라지기 시작했습니다. "내가 버튼을 누르지 말라고 했잖아." 세븐이 앤트에게 말했습니다. "미안해." 앤트가 얼굴을 붉히며 말했습니다.

〈〉 P23: There was one football left. “I know,” Nok said. “Let’s practise using your holo-boards. Let’s play … spaceball!” The micro-friends cheered.
축구공 하나가 남았습니다. "알았다." 녹이 말했습니다. "홀로보드 사용법을 연습하자. 우리 스페이스볼하자!" 초소형 친구들이 환호했습니다.

⎔ Retell the story

Seven was showing us the ship's control.
세븐은 우주선의 조종 장치들을 보여주고 있었어요.

And Nok took us to a huge room on the bottom deck of the ship.
그리고 녹은 우리를 우주선 맨아래에 있는 커다란 방에 데리고 갔어요.

Max climbed into the machine. Max was scanned by rays of bright light!
맥스는 기계 위로 올라갔습니다. 밝은 광선이 맥스를 스캔했어요.

Tiger pressed another button... and then wings slid out from the back of his suit. And then...
타이거는 또 다른 버튼을 눌렀어요... 그러자 우주복 뒤에서 날개가 미끄러지듯 나왔어요. 그러고나서...

... But I pressed the wrong button..
... 하지만 내가 버튼을 잘못 눌러버렸어요.

Oh no! The room began to fill with footballs...!
오, 안 돼! 축구공이 방을 가득 채우기 시작했어요!

Max flew over the footballs on his holo-board, and hit the reverse button! Um... Sorry!
홀로보드를 탄 맥스는 축구공 위를 비행하다가, 반대 버튼을 눌렀어요! 음... 미안해!

책을 읽은 후

24쪽의 이야기 맵을 활용해 아이들에게 이야기를 다시 말해 보라고 하세요.
처음에는 어떤 일이 일어났나요? 다음에는 어떤 일이 벌어졌을까요?
아이들은 이야기의 어떤 부분을 가장 좋아했나요?

아이들과 함께 책에 대하여 말해 보세요. 아이들에게 물어볼 수 있는 질문입니다.

- *캣이 배지에 있는 버튼을 눌렀을 때 어떤 일이 일어났나요?*
- *제조기가 망가졌을 때 앤트는 어떤 기분이었을까요?*
- *누가 제조기를 껐나요? 그들은 어떻게 제조기에 접근했나요?*

그 외 할 수 있는 활동

아이는 스페이스 볼 게임 규칙을 만들거나 새로운 게임을 만들 수 있습니다.