Floppy's Phonics Stage 6 : Change Gear! Steer!

Cover Note?

– 스토리 북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어 있습니다.

Front Cover Note

*** 무엇에 관한 이야기일까요?**

나딤과 나딤의 아빠는 게임 센터에 가서 차 경주 게임을 합니다. 그들은 방향이 빨리 바뀌는 전환점과 급커브에서 아주 조심스럽게 운전대를 조종해야 합니다. 과연 누가 이길까요?

*** 함께 이야기해 봅시다.**

– 책 제목을 읽고, 그림들을 보면서 어떤 일들이 일어나고 있는지 이야기해 보세요.

*** 책을 읽어봅시다.** W = 단어 인지 C = 언어 독해

W: 제목: 아이에게 책 제목을 보여주세요. 아이는 어떤 알파벳이 'ear' 발음을 내는지 아나요? (or)

W: 3 쪽: 아이에게 이 페이지들을 읽어주세요. 아이는 모든 'ear' 발음을 찾아낼 수 있나요? 질문하세요: Which letters represent this sound in different words? (여러 가지 단어들에서 어떤 알파벳이 이 소리를 내지?) (이 발음 강세에 따라 다양하지만, 다음의 예들을 포함합니다: nearly, year, here, pier)

C: 4–5 쪽: 질문하세요: Does this look like an exciting game? (이 게임이 재미있을 것 같니?) 어떻게 게임이 진행될 지를 아이가 이해하는지 확인하세요.

C: 8–9 쪽: 그림이 무엇을 보여주는지 확인해보세요. 화면의 서로 다른 부분들과 각각에서 얻을 수 있는 정보에 대해 이야기해보세요.

W: 12 쪽: 단어 'severe'을 읽는 것에 대해 이야기해보세요. (표지판에 적혀있습니다.) 아이는 이 단어가 몇 개의 음소(발음)로 이루어지는 지 아나요? (4 개로 이루어집니다: s–e–v–ere)

C: 14 쪽: 이 문맥에서의 단어 'sheer'의 뜻을 아이가 이해하는 지를 확인하세요. 아이는 어떤 힌트들을 이용하여 알아낼 수 있나요?

W: 18 쪽: 단어 'clearing'와 'dead' 안에 있는 'ea'을 보세요. 각 단어를 발음하는 방법을 어떻게 아는지에 대해 이야기해보세요. (단어 'clearing' 안의 'ea'는 'ear'의 일부분이란 점을 주의하세요 – 알아야 할 중요한 점입니다.)

C: 19–24 쪽: 질문하세요: When Nadim's dad says 'Hard luck, Nadim' on page 19, does he

mean it? How does he feel when Nadim wins? (19 쪽에서 나딤의 아빠가 '운이 안 좋구나, 나딤' 이라고 말한 것은 진심일까? 나딤이 결국 이겼을 때 아빠의 심정은 어떨까?)

Back Cover Note

*** 게임을 해보세요.**

〈기어를 바꾼 후 방향 바꾸기!〉
– 책에 나온 정보를 이용하여 역할놀이를 하는 게임입니다.
• 아이가 가상의 운전대를 잡고 차를 '운전' 하려고 할 때, 여러분은 경주 중계자의 역할을 맡으세요. 쿠션을 바닥에 놓고 브레이크라고 가정하세요.
• 책에 나온 단어와 문구들을 사용하여 경주할 때의 위험성에 대한 경고로 중계를 시작하세요. 그리고 아이가 그에 응답하는 동안에 관찰하세요. 효과음이 즐거움을 더해줄 수 있습니다.
• 아이가 트랙을 따라 돌고 나면, 이제는 여러분이 '운전' 할 동안에 아이에게 중계를 시키세요.

*** 게임 활용**
– 다음의 아이디어들을 바로 이용하거나 다음에 이용해도 좋습니다.
• 책에서 쓰인 서로 다른 종류의 구두점들에 대해 이야기해보세요. 각각 어떻게 읽어야 하는지 설명해주세요.
• 'ear' 발음의 철자를 쓰는 서로 다른 방법들에 대해 찾아보세요. 책에 몇 개가 나와있나요? 아이는 다른 예들을 생각해낼 수 있나요?

–발음 연습 단어: nearly year clear fear rear gear clearing dear pier cheer steer veered steering sheer cheered here really every his dad went seaside like it to go the with was on they have games in said wow car

Floppy's Phonics Stage 6 : Change Gear! Steer!

Storybook?

– 스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

Change Gear! Steer!

거의 매년 나딤과 나딤의 아빠는 바닷가를 갔어요.
(전 여기가 좋아요.)

나딤은 아빠와 함께 게임 센터에 가는 것을 좋아했어요. 게임 센터는 부두에 있었어요.
"여기에 정말 신나는 게임이 많아요." 나딤이 말했어요.

나딤은 레이싱 에이스란 게임을 발견했어요.
"우와!" 나딤이 말했어요. "여기서 같이 경주해요."
(제가 이길 거에요.)
"그래, 경주해보자꾸나." 나딤의 아빠가 말했어요.
"하지만 한 가지 사실은 확실하지. 내가 최고의 레이서란다."
(어림도 없지. 내가 이길 거다.)

화면이 이렇게 떴어요.
'차를 고르시오.'
나딤은 후부 스포일러가 장착된 차를 골랐어요.
나딤의 아빠는 파란 차를 골랐어요.
그 차는 나딤이 고른 차와 거의 비슷했어요.

나딤은 관중들의 환호를 들을 수 있었어요.
나딤은 운전대를 잡았어요.
(기어를 넣어! 준비해!))
신호등이 녹색으로 바뀌었어요.
화면이 이렇게 떴어요…
(어서 가! 출발해!)

"출발이다." 나딤의 아빠가 소리쳤어요.
아빠는 너무 속도를 내서 출발해서 아빠의 차는 첫 커브에서 중심을 잃고 바깥으로 나갔어요.
나딤의 차는 조종하기가 힘들었어요.
나딤은 차를 오른쪽으로 방향을 바꿨지만 아빠를 그냥 지나쳤어요.
(방향을 바꾸는 스킬이지!)

길은 가파른 언덕으로 올라갔어요. 그리고 급커브로 이어졌어요.
(주의 급커브 코너)

"브레이크를 너무 세게 밟으면 안 되겠군." 나딤이 말했어요. "아빠처럼 중심을 잃지 않으려면 말야."
(브레이크 밟기. 기어 바꾸기. 방향 돌리기.)

길은 산 아래쪽으로 향했어요.
길의 한쪽에는 경사가 급한 낭떠러지가 있었어요.
나딤은 또 다시 커브를 돌기 위해 속도를 줄였어요.
"내가 간다!" 나딤의 아빠가 소리쳤어요.
(휴! 거의 떨어질 뻔했군.)

아빠의 차는 거의 나딤의 차의 뒷부분을 칠 뻔했어요. 아빠는 추월을 하려고 했지만 방향 전환을 너무 빨리 했어요.
아빠의 차는 중심을 잃고 돌아서 도로를 벗어났어요.
"운이 안 좋네요, 아빠." 나딤이 말했어요.

길은 숲 속으로 이어졌어요. 나딤은 숲의 빈 공간으로 들어왔어요. 오 안돼! 그곳은 바로 막다른 길이었어요.
나딤은 방향을 돌려서 되돌아와야 했어요.
"운이 안 좋군, 나딤." 아빠가 말했어요.
(앗. 길을 잘못 들었네요.)

경주는 거의 끝났지만, 나딤은 아빠를 추월해야만 했어요. 그는 마지막 커브를 볼 수 있었어요. 나딤은 모험을 감행했어요. 그는 빈 틈을 보고 속도를 냈어요. 나딤은 높은 속도로 지름길로 갔고 결국 추월했어요.

나딤이 경주를 이겼어요. 그러자 관중들이 환호했어요.
(올해의 운전사!)
"앗!" 나딤의 아빠가 말했어요. "내가 거의 이겼는데. 잘했다, 나딤."

"여기 다시 와요." 나딤이 말했어요.
"그래. 하지만 다음 번에는 네가 이기지 못할 걸." 아빠가 말했어요.
(이길 거에요.)