Stage 6. The Stolen Crown Part 1
– More Stories C

Cover Note?
-스토리북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어있습니다.

What's this story about? 무슨 이야기일까요?

The family spend a day exploring a ruined castle. Later, the magic key takes the children back to the castle but many years earlier. When the prince's crown gets stolen, the children are blamed.
가족들은 하루 오래되어 무너진 성을 찾아갑니다. 나중에 매직키는 아이들을 과거의 그 성으로 데려갑니다. 하지만 왕자가 왕관을 도둑맞자 아이들이 범인으로 몰립니다.

Talk together. 함께 이야기 해보세요

Look through the story and notice when the magic adventure begins. Look for clues that the magic adventure is set in the past.
본문을 훑어보며 마법의 모험이 언제 시작되는지 확인하세요. 마법의 모험 배경이 과거임을 알려주는 힌트들을 찾아보세요.

Read the story. 이야기를 읽어봅시다

Ⓦ = Word recognition (단어인지)　　Ⓒ= Language comprehension (언어이해)

- Read the story. Talk about each picture.
본문을 읽어보세요. 각 그림에 대해 이야기해보세요.

Ⓦ Page 6, read 'magnifying' slowly in syllables ('mag-ni-fy-ing').
6쪽, 단어 'magnifying'을 음절 단위로 천천히 읽어보세요. ('mag-ni-fy-ing').

Ⓒ Page 10, ask, "Why do you think that Chip called the magnifying glass a 'magic glass'?"
10쪽, "칩이 왜 돋보기를 '요술 안경'이라고 불렀을 것 같아?" 라고 물어보세요.

Ⓒ **Page 19, ask, "Why do you think Henry could not be king if the crown was stolen?"**

19쪽, "헨리 왕자는 왕관이 없으면 왜 왕이 되지 못하는 걸까?" 라고 물어보세요.

Ⓦ **Page 24, notice that 'trouble' ends in '-le'. Find other '-le' words on pages 1, 6 and 23.**

24쪽, 단어 'trouble'은 '-le'형태로 끝난다는 점을 확인하세요. 1, 6, 23쪽에서 '-le'로 끝나는 다른 단어들을 찾아보세요.

Play a game. 게임을 해봅시다.

Quiz

- **To help remember events.**
  이 게임은 사건들을 기억하도록 돕습니다.

Step

1. **Open the book at any page and ask a question that has the answer on the same page, e.g. on page 5 ask "What did Chip find in the dirt?"**
   책의 아무 페이지나 펼쳐서 그 페이지에 답이 있는 질문을 하나 하세요. 예) 5쪽을 보고 "칩이 흙 속에서 뭘 찾아냈지?" 라고 물을 수 있습니다.

2. **Children ask you a similar question.**
   그러면 아이들은 여러분에게 비슷한 질문을 또 합니다.

3. **Have two or three turns each.**
   각자 두 세 번씩 차례대로 돌아가며 해보세요.

Other Ideas 다른 활동 방법들

You can use these ideas straight away or on another day.
지금 바로 해보거나 다른 날 해보아도 좋습니다.

- **Visit a castle if you have one near you, or find out about castles using the internet or books.**
  근처에 성이 있으면 방문해보고, 아니면 인터넷이나 책에서 성에 관해 알아보세요.

- **Design, make and decorate a crown.**

왕관을 디자인하고 만들어서 꾸며보세요.

The Stolen Crown Part 1
– Stage 6 More Stories C

Storybook?

-스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: 가족들은 오래된 성을 구경하러 갔습니다. 오래 전에 거의 모든 것이 훼손되어 있었습니다. "폐허가 됐네요," Chip 이 말했습니다.

P2: Kipper 는 담을 오르고 싶어했습니다. 하지만 아빠는 "안돼" 라고 말했지요. "옛터를 보살펴야지," 그가 말했습니다.

P3: "옛날 옛적에는 이곳은 아주 큰 성이었어," Biff 가 말했습니다. "여기선 어떻게 살았는지 궁금해요."

P4: 엄마는 소풍을 즐기기에 좋은 장소를 찾았습니다. Floppy 는 토끼 굴을 보았습니다. 그는 땅을 파기 시작했습니다.

P5: Chip 이 흙에서 뭔가 빛나는 것을 발견하여 집어 들었습니다. "이건 유리구슬이야," 그가 말했습니다. "누가 잃어버렸

는지 궁금해" Biff 가 말했습니다.

P6: Chip 이 그의 돋보기로 구슬을 살펴 보았습니다. 그리곤 그의 주머니에 넣었습니다. "내 생각에 귀중한 것은 아닌 것 같아," 그가 말했습니다.

P7: 나중에 Chip 이 Biff 의 방에 놀러 왔습니다. 그는 성들에 관련된 책을 가지고 있었습니다. 갑자기 마법의 열쇠가 빛나기 시작했습니다.

P8: 마법은 Biff 와 Chip 을 옛날로 데리고 갔습니다. 성으로 데리고 갔지요. 사람들이 큰 문 밖에 기다리고 있었습니다.

P9: 높은 사람이 왔습니다. "난 켄트경 이라고 한다," 남자가 말했습니다. "왕자님을 위한 선물은 어디 있지?"

P10: Biff 와 Chip 은 선물이 없었습니다. "뭘 좀 생각해봐 Chip," Biff 가 말했습니다. "어... 우린 마법의 유리가 있어요," Chip 이 말했습니다. "이건 작은걸 커 보이게 한답니다."

P11: "좋은 선물이구나," 켄트경이 말했습니다. "왕자님이 좋아하실 거야. 이걸 여기 쿠션에 올려라. 그리고 밖에 줄을 서서 기다려라."

P12: 마지막엔 Biff 와 Chip 이 방으로 들어 갔습니다. "빠른 판단 이였어 Chip," Biff 가 말했습니다. "왕자님이 누군지 궁금해." "그는 분명 중요한 사람일거야," Chip 이 말했습니다.

P13: 왕자는 왕좌 위에 앉아 있었습니다. Chip 이 그에게 돋보기를 주었습니다. "맘에 들어!" 왕자가 말했습니다.

P14: 왕자는 왕자에서 뛰어내려와 돋보기를 살펴보았습니다. "내일은 중요한 날이야," 그가 말했습니다. "내일 내가 왕이 될 거야."

P15: "날 Henry 라고 불러 하지만 내일부터는 Henry 왕이 될 거야," 그가 말했습니다. "날 따라와." 그는 방을 뛰어 나왔습니다.

P16: Henry 는 계단을 뛰어 올라 갔습니다. "와서 내 왕관을 봐," 그가 말했습니다. "이 돋보기로 왕관을 살펴보고 싶어."

P17: 두 명의 호위병들이 Biff 와 Chip 을 보았습니다. "우리는 왕관이 도둑 맞진 않게 지키고 있습니다." 병사가 말했습니다. "팔을 들거라. 너희를 검문해 봐야겠다."

P18: Henry 왕자가 Biff 와 Chip 을 탑에 있는 작은 방으로 데리고 갔습니다. Biff 와 Chip 은 왕관을 봤을 때 숨이 막혔습니

다. "되게 귀중해 보인다," Chip 이 말했습니다.

P19: "만약 이게 도둑 맞는다면 난 왕이 될 수 없을 거야," Henry 가 말했습니다. "하지만 이 탑에서는 안전할거야. 아무도 여기서 이걸 가져갈 순 없어."

P20: Henry 는 Biff 와 Chip 을 데리고 그의 말을 구경하러 데리고 갔습니다. "내일 왕이 될 때 이 말을 타게 되어 있어." 그가 말했습니다.

P21: 갑자기 그들은 소리치는걸 들었습니다. 켄트경이 Henry 에게 뛰어 왔습니다. "빨리 오세요!" 그는 소리 쳤습니다. "왕자님의 왕관을 도둑 맞았습니다."

P22: Henry 는 왕관이 있는 방으로 가기 위해 계단으로 다시 뛰어갔습니다. 호위병들은 아직 문밖에 있었습니다. "왕관이 없어졌습니다," 병사가 말했습니다.

P23: "어떻게 잃어버릴 수 잇죠?" Henry 왕자가 물었습니다. "저희도 모르겠어요," 병사가 말했습니다. "왕자님 빼곤 아무도 여길 오질 않았어요." "누가 훔쳤는지 알겠습니다," 켄트경이 말했습니다.

P24: "이 아이들이 훔쳤어요," 켄트경이 왔습니다. "저들은 마

술을 이용해서 했습니다. 같이 감옥에 넣어버리세요." "어!" Biff 가 말했습니다. "큰일났다!"