Stage 6. The Shiny Key – More Stories A

Cover Note?
-스토리북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어있습니다.

What's this story about? 무슨 이야기일까요?

Nadim cleans the magic key, making it shiny. The key takes the children to a land where they are wrongly arrested as thieves. A magpie takes the shiny key, and the real culprit is discovered.
나딤은 매직키를 반짝거리게 닦습니다. 매직키는 아이들을 한 나라에 데려가는데 그 곳에서 아이들은 범죄자로 오해를 받습니다. 까치 한 마리가 반짝거리는 매직키를 가져가고, 실제 범인이 밝혀집니다.

Talk together. 함께 이야기 해보세요

Look at the magpie in the cover picture. Explain that magpies like shiny things and often put them in their nests.
겉표지에 나와있는 까치를 보세요. 까치들은 반짝이는 것들을 좋아하고 종종 그것을 자신들의 둥지에 가져다 놓는다고 설명해주세요.

Read the story. 이야기를 읽어봅시다

Ⓦ = Word recognition (단어인지)　　Ⓒ= Language comprehension (언어이해)

Ⓒ **Look through the pictures and work out what might happen in the story.**
그림들을 훑어보고 이야기에서 무슨 일이 일어날 지 추측해보세요.

Ⓦ **Page 2, work out 'programme' in two parts, 'pro' and 'gramme'.**
2쪽, 단어 'programme'을 두 부분 'pro'와 'gramme'으로 나눠보세요.

Ⓒ **Pages 4, ask, "Can you find two words in 'armchair'?"**
4쪽, "단어 'armchair' 안에 포함된 두 단어를 찾을 수 있니?" 라고 물어보세요.

Ⓒ **Page 11, ask, "Who might have dropped the ring?"**

11쪽, "누가 반지를 떨어뜨렸을까?" 라고 물어보세요.

© Page 15, ask, "What do you think the children should do?"

15쪽, "아이들이 무엇을 해야 한다고 생각하니?" 라고 물어보세요.

© Page 23, ask, "Why do you think the two soldiers in the picture are fighting?"

23쪽, "그림 속의 두 병사가 왜 싸운다고 생각하니?" 라고 물어보세요.

© Page 24, ask, "Why was it a good thing that Nadim made the key shiny?"

24쪽, "나딤이 매직키를 반짝이게 만든 것이 잘한 일이었지?" 라고 물어보세요.

Play a game. 게임을 해봅시다.

Shiny things

- **To help improve the child's memory.**
  이 게임은 아이의 기억력 향상을 도와줍니다.

Step

1. **Look at the things in the nest on page 20. Close the book and see how many things you can both remember. Some of the things are: the key, gold coins, an ear-ring, a watch, a diamond ring, a ruby ring, a necklace.**
   20쪽 그림 속의 둥지에 들어있는 물건들을 보세요. 책을 덮고 몇 가지를 기억해낼 수 있는지 확인하세요. 다음의 물건들이 몇몇 예입니다: 열쇠, 금화, 귀걸이, 시계, 다이아몬드 반지, 루비 반지, 목걸이

2. **Do the same with the objects found in the armchair on page 5.**
   5쪽 그림 속의 소파 안에서 발견한 물건들로도 똑같이 해보세요.

Other Ideas 다른 활동 방법들

You can use these ideas straight away or on another day.
지금 바로 해보거나 다른 날 해보아도 좋습니다.

- **Look out for magpies and other common birds, or look in a book of garden birds to**

find their names.
까치나 다른 흔한 새들을 찾아보세요. 또는 가든 버드(새에 관한 영국 책)을 보며 새들의 이름을 찾아보세요.

- **Put shiny things on a tray. Name each item, then cover with a cloth. Try to remember everything. Add more things and repeat.**
  접시에 반짝이는 물건들을 담으세요. 각 물건의 이름을 말한 후에 덮개로 덮으세요. 어떤 물건들이 있었는지 외워보세요. 물건들을 더 담아서 반복해보세요.

The Shiny Key
– Stage 6 More Stories A

Storybook?

-스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: Chip 이 텔레비전을 보고 있었어요. 마법 열쇠는 의자의 팔걸이에 있었고요. Nadim 이 놀러 왔어요.

P2: Chip 은 놀고 싶지 않았어요. 그는 텔레비전을 보고 싶었어요. 그는 까치에 관한 프로를 보고 싶었어요.

P3: Nadim 은 마법 모험을 하고 싶었어요. Chip 이 마법 열쇠를 찾아 봤지만 찾을 수가 없었어요. Nadim 도 Chip 이 찾는 것을 도왔어요.

P4: Chip 은 팔걸이 의자를 바라봤어요. '내가 의자 팔걸이에 열쇠를 놔뒀는데...' 그가 말했어요. 갑자기, 그에게 좋은 생각이 났어요.

P5: 아이들은 의자 속을 찾아봤어요. 그들은 많은 것을 찾아

냈어요. Chip 은 엄마가 앓어버린 귀걸이를 찾았어요. '엄마가 좋아하실꺼야.' 그가 말했어요.

P6: Chip 이 열쇠를 찾았어요. 그것은 사탕에 붙어있었어요. '웩!' Chip 이 말했어요. '전부 끈적이잖아.'

P7: Chip 은 엄마에게 팔걸이 의자에 대해 말했어요. 그는 엄마가 일어버렸던 귀걸이를 줬어요. Nadim 이 열쇠를 닦았어요. 그가 아주 반짝이게 만들었답니다.

P8: 아이들은 Biff 의 방으로 갔어요. Biff 가 열쇠를 봤어요. '오, 이런! 열쇠가 아주 반짝이잖아.' 그녀가 말했어요. '여전히 마법이 되야 할 텐데...'

P9: 갑자기 열쇠가 빛나기 시작했어요. 아주 눈부셨답니다. 마법은 아이들의 새로운 모험으로 데리고 갔어요.

P10: 아이들은 숲 안에 있어요. Chip 은 좋아하지 않았어요. 숲은 어둡고 침침했어요. '이리와!' 그가 말했어요.

P11: 갑자기, Biff 는 무엇인가 반짝이는 것을 보았어요. 그녀가 그것을 집었어요. '예쁜 반지네!' 그녀가 말했어요. '누군가 떨어뜨린 것이 분명해.'

P12: 아이들은 군인들을 봤어요. 군인들은 반지를 봤어요. 그들은 아이들을 잡았어요. '저 반지가 도둑맞은 것이야.' 그들이 말했어요.

P13: 군인들은 아이들을 왕자에게 데리고 갔어요. '도둑들을 잡았습니다.' 그들이 말했어요. '여기 반지가 있습니다.'

P14: '도둑들이군.' 왕자가 말했어요. '또 무엇을 훔쳤는가?' '내 시계도 훔쳤어요.' 한 남자가 말했어요. '내 귀걸이도 훔쳤어요.' 한 여자가 말했어요.

P15: 군인이 마법 열쇠를 가져갔어요. '이 반짝이는 열쇠를 보십시오.' 그가 말했어요. '이 아이들은 물건을 훔쳤습니다. 그들을 가둬야 합니다.'

P16: 군인은 아이들을 감옥으로 데리고 갔어요. '훔친 물건들은 어디 있느냐?' 그들이 물었어요. '말해라, 그렇지 않으면 가둬 둘 것이다.'

P17: 갑자기, 까치가 날라왔어요. 그것이 마법 열쇠를 가져갔어요. '저 까치를 잡아요!' Biff 가 외쳤어요. '저것이 열쇠를 훔쳤어요.'

P18: 까치는 숲으로 날아갔어요. '저 까치가 도둑이야,' Chip 이

말했어요. 아이들은 까치를 쫓아갔어요. 모두가 아이들을 쫓아갔어요.

P19: 까치는 나무로 날아갔어요. '둥지 안을 봐,' Chip 이 말했어요. Nadim 이 나무를 올라갔어요. '조심해,' Biff 가 말했어요.

P20: Nadim 은 둥지 안을 들여다 보았어요. 그것은 반짝이는 것들로 가득 차 있었어요. Nadim 은 깜짝 놀랐어요. '참 아름답구나!' 그가 말했어요.

P21: '보세요!' Anneena 가 화가 난 듯이 말했어요. '우리는 도둑이 아니라고요. 까치가 당신들의 것을 가져간 것이라고요.' '미안하다.' 군인이 말했어요.

P22: 모두가 좋아했어요. '여기 내 잃어버린 귀걸이가 있어요.' 여자가 말했어요. '내 시계도 있군.' 남자가 말했어요.

P23: 왕자는 아이들에게 훈장을 주었어요. '저 까치가 도둑이구나.' 그가 말했어요. '미안하다, 우리는 너희인 줄 알았어.' 마법 열쇠가 빛나기 시작했어요.

P24: '까치가 빛나는 물건을 좋아하는구나.' Biff 가 말했어요. '결국, Nadim 이 마법 열쇠를 반짝이게 한 것은 잘한 일이었어.'