Stage 6. The Go-kart Race – More Stories A

Cover Note?
-스토리북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어있습니다.

What's this story about? 무슨 이야기일까요?

The Mum and Dad help make a go-kart for a race. The children have a race with Anneena and both go-karts are broken in a crash, but Chip has a good idea.
엄마와 아빠는 경기에 출전할 고카트 만드는 것을 돕습니다. 아이들은 아니나와 경주에 나가지만, 고카트 두 대 모두가 부딪혀서 고장이 납니다. 하지만 칩에게 좋은 아이디어가 떠오릅니다.

Talk together. 함께 이야기 해보세요.

Look at the go-karts on the cover. Talk about how they are steered. Ask, "Do you think they have brakes?" "How do they stop?"
표지에 있는 고카트를 보세요. 어떻게 고카트를 조종하는지 함께 이야기해보세요. "고카트에도 브레이크가 있을까?" "저건 어떻게 멈출까?" 라고 물어보세요.

Read the story. 이야기를 읽어봅시다.

Ⓦ = Word recognition (단어인지)　　Ⓒ= Language comprehension (언어이해)

Ⓒ Read the title on the cover and ask, "Who is winning the race?"
표지에 있는 제목을 읽고, "누가 경주에서 이기고 있지?" 라고 물어보세요.

Ⓒ Page 1, ask, "What do you think Wilma's idea is?"
1쪽, "윌마의 아이디어가 뭘까?" 라고 물어보세요.

Ⓦ Page 3, ask "What was wrong with the old go-kart?" Find the words that describe it.
3쪽, "낡은 고카트는 뭐가 문제였지?" 라고 물어보세요. 그것을 묘사해주는 단어들을 찾아보세요.

Ⓒ Page 17, ask, "Why do you think they called it 'Silver Bullet'?"
17쪽, "왜 아이들은 새 고카트를 'Silver Bullet'(은색 총알)이라고 불렀을까?" 라고 물어보세요.

© Page 19, ask, "How does tossing a coin help you decide something?"

19쪽, "뭔가를 결정할 때 동전 던지기가 어떻게 도움이 되지?" 라고 물어보세요.

© Page 24, ask, "Which go-kart did you think was the best looking?"

24쪽, "여기 나온 고카트들 중 어떤 것이 가장 멋지다고 생각하니?" 라고 물어보세요.

Play a game. 게임을 해봅시다.

Find the words

- **To encourage the child to answer questions by rereading text, rather than from memory.**
  이 게임은 아이가 기억에 의존해서보다는 본문을 다시 읽으면서 질문에 답하도록 돕습니다.

Step

1. **Ask a question about the story for the child to answer by rereading the text, such as, "What did Anneena get the prize for?" (page 24) or "Who was good at painting?" (page 6).**
   본문에 대한 질문을 하나 하고 아이에게 본문을 다시 읽으면서 답해보라고 하세요. 예) "아니나는 상품으로 뭘 받았지?" (24쪽), "누가 페인팅을 잘 했지?" (6쪽)

2. **If the child is confident, ask him/her to ask you a question.**
   만약 아이가 자신 있어 한다면, 여러분에게 질문을 하나 해보라고 하세요.

3. **Have two or three turns each, or ask two or three questions yourself.**
   각자 두 세 번씩 돌아가며 해보거나, 여러분만 질문 두 세 개를 해보세요.

Other Ideas 다른 활동 방법들

You can use these ideas straight away or on another day.
지금 바로 해보거나 다른 날 해보아도 좋습니다.

- **On page 1, read the notices. Point out the blue trainer. Talk about Cubs and**

Brownies and what they do.
1쪽, 안내문들을 읽어보세요. 파란 운동화에 대해 이야기해보세요. 스카우트와 그들이 하는 일에 대해 이야기해보세요.

- **Look at the plan on page 5. Encourage the child to draw a plan for a go-kart.**
  5쪽에 있는 설계도를 보세요. 아이에게 고카트의 설계도를 직접 한 번 그려보라고 하세요.

The Go-kart Race
– Stage 6 More Stories A

Storybook?

-스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: Wilma 와 Biff 는 공고문을 봤어요. 그것은 소형 자동차 경주에 관한 것이었어요. Wilma 에게 좋은 생각이 났어요. 그녀는 Biff 에게 그것에 관해 말했어요.

P2: Biff 와 Wilma 는 신이 났어요. 그들은 엄마에게 경주에 대해 말했어요. '소형 자동차가 필요해요.' Biff 가 말했어요. '전에 있던 것은 어떠니?'

P3: 엄마는 창고로 들어가셨어요. 그녀는 오래된 소형 자동차를 찾았지만 그것은 부서지고 녹이 슬었어요. '오, 저런!' Biff 가 말했어요.

P4: Biff 는 아빠에게 경주에 대해 말했어요. 아빠는 오래된 소형 자동차를 봤어요. '이건 고장났구나.' 아빠가 말했어요. '하지만 새 것을 만들 수 있지.'

P5: 엄마, 아빠들은 새 소형 자동차를 만들었어요. 모두가 돕기를 원했어요. Biff 와 엄마는 설계도를 봤어요. Wilma 는 그녀의 아빠를 도왔어요.

P6: 엄마는 소형 자동차에 색을 칠했어요. Chip 이 도왔어요. 그는 색칠을 잘했어요. '멋지다!' Biff 가 말했어요.

P7: 모두가 새 소형 자동차를 봤어요. Biff 가 타고 싶어했지만 엄마는 안 된다고 했어요. 아직 페인트가 덜 말랐거든요.

P8: 엄마는 아이들을 데리고 공원에 갔어요. 공원에는 언덕이 있었어요. 새 소형 자동차를 타보기에 좋은 장소였어요.

P9: Wilma 가 먼저 탔어요. 그러나 모두들 한번씩 탔어요. Biff 가 마지막으로 탔어요. '멋진걸!' 그녀가 말했어요.

P10: Wilma 가 다른 소형 자동차를 봤어요. 'Anneena 야.' 그녀가 말했어요. '쟤도 소형 자동차를 갖고 있어.'

P11: 모두가 Anneena 의 소형 자동차를 봤어요. '빨라 보이는걸.' Wilma 가 말했어요. '그렇지만 우리 것이 더 빠를 거야.' '아닐걸.' Anneena 가 말했어요.

P12: Wilma 와 Anneena 가 경주를 했어요. 소형 자동차가 언

덕 아래로 경주를 했어요. Anneena 가 앞서 가고 있었어요. '달려!' Biff 가 소리쳤어요.

P13: 갑자기, 개가 Anneena 앞으로 달려갔어요. 그녀의 소형 자동차가 덤불 속으로 들어갔어요. Wilma 는 Anneena 와 충돌했어요.

P14: 모두가 소형 자동차를 바라봤어요. Wilma 차의 앞 바퀴가 구부러졌어요. Anneena 의 차는 부서졌어요. 모두 실망했어요.

P15: Chip 이 부서진 차를 봤어요. 그에게 좋은 생각이 났어요. 그는 엄마에게 그의 생각을 말했어요. '좋은 생각인걸!' 엄마가 말했어요.

P16: 엄마, 아빠들은 새 소형 자동차를 만들었어요. 그들은 두 개로 하나를 만들었어요. 그들은 Anneena 차의 앞부분과 Wilma 차의 뒷부분을 이용했어요.

P17: 아이들은 새 소형 자동차를 좋아했어요. 그들은 이것을 은빛총알이라고 불렀어요. '은빛총알이 이길 거야.'

P18: 경주날이 되었어요. 모두가 신이 났어요. '소형 자동차들 좀 봐.' Biff 가 말했어요.

P19: Biff 가 타길 원했지만, Wilma 와 Anneena 도 타고 싶어 했어요. 결국, 엄마가 동전을 던졌고 Anneena 가 이겼어요.

P20: 경주할 시간이 되었어요. '하나, 둘, 셋, 출발!' 출발 신호가 떨어졌어요. '달려, Anneena!' Biff 가 외쳤어요.

P21: 소형 자동차가 언덕 아래로 달렸어요. 모두들 소리치며 즐거워했어요. Anneena 는 빨리 달렸어요. 은빛총알이 맨 앞이었어요.

P22: Anneena 가 이기지는 않았어요. 소형 자동차 두 대가 더 빨리 들어왔어요. 은빛총알이 세 번째였어요. '오, 안돼!' Biff 가 말했어요.

P23: Anneena 는 실망했어요. '이기고 싶었는데....' 그녀가 말했어요. '걱정하지마,' Biff 가 말했어요. '여전히 은빛총알이 최고니까.'

P24: 은빛총알은 상을 받았어요. 제일 멋진 소형 자동차였거든요. '야호!' 모두들 즐거워했어요. '우리가 최고라고 했잖아!'