Stage 7. The Lost Key – Stories

Cover Note?
-스토리북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어있습니다.

What's this story about? 무슨 이야기일까요?

Kipper has the magic key in his pocket when he walks into town with Mum. He loses it on the way. When the children know that the key is missing they set out to find it. Eventually they do, but it takes all their pocket money to get it back.
키퍼는 주머니에 매직키를 넣은 채 엄마와 함께 마을에 걸어갑니다. 가는 길에 그만 그걸 잃어버리고 말죠. 아이들이 매직키를 잃어버린 것을 알자 다 함께 나서서 찾습니다. 결국 그걸 찾게 되지만, 되찾아오는데 아이들의 모든 용돈을 다 쓰고 말죠.

Talk together. 함께 이야기 해보세요

Read the title on the cover and talk about things that you or the child might have lost. Look at the picture and ask, "How do you think the children felt when they lost the key?"
표지에 있는 제목을 읽고 여러분이나 아이가 잃어버린 것 같은 물건들에 대해 이야기해보세요. 그림을 보고 질문하세요: "매직키를 잃어버렸을 때 아이들의 기분은 어땠을까?"

Read the story. 이야기를 읽어봅시다

Ⓦ = Word recognition (단어인지)　　Ⓒ= Language comprehension (언어이해)

- Look at the pictures and ask, "What do you think happens to the key?" Listen to the child read.
그림들을 보고 질문하세요: "매직키에게 무슨 일이 일어날까?" 아이가 읽는 것을 잘 들어보세요.

Ⓦ If the child gets stuck on a word, suggest he/she reads the whole sentence again.
아이가 단어 때문에 읽기가 중단되었다면, 그 단어가 포함된 문장 전체를 다시 읽어보길 권하세요.

Ⓒ Page 9, ask, "What do you think will happen next?"
9쪽, "다음에 무슨 일이 일어날 것 같니?" 하고 질문하세요.

© Pages 13, ask, "Why was the man mowing with a little mower?"

13쪽, "왜 남자는 작은 기계로 잔디를 깎고 있었을까?" 하고 물어보세요.

© Page 15, notice how politely Chip asks for the key.

15쪽, 칩이 어떻게 공손하게 매직키를 돌려달라고 말했는지 확인하세요.

© Page 18, ask, "Why do you think the man wanted old keys?"

18쪽, "그 남자는 왜 오래된 열쇠들을 갖고 싶어했을까?" 라고 물어보세요.

© Page 25, ask, "What do you think Mum is thinking?"

25쪽, "엄마가 무슨 생각을 하고 있는 것 같아?" 라고 물어보세요.

© Page 27, ask, "Why do you think the key wouldn't glow?"

27쪽, "왜 매직키가 빛나지 않았을까?" 하고 물어보세요.

Play a game. 게임을 해봅시다.

Remember the order

- **To help the child remember the order that things happen in a story.**
  이 게임은 아이가 이야기에서 일어난 사건들을 순서대로 기억하도록 도와줍니다.

Step

1. **Open the book at any page and ask, "What happened before (or after) this?"**
   책의 아무 페이지나 열고 질문하세요: "이 사건 전에 (또는 후에) 무슨 일이 일어났니?"

2. **The child tries to remember and then you both check by looking in the book.**
   그리고 나서 아이는 사건을 떠올린 후에 함께 책을 보며 답이 맞는지 확인합니다.

3. **Swap roles.**
   역할을 서로 바꿔서 해보세요.

4. **Repeat several times.**
   이것을 여러 번 반복해보세요

Other Ideas 다른 활동 방법들

You can use these ideas straight away or on another day.
지금 바로 해보거나 다른 날 해보아도 좋습니다.

- **Make up an adventure for Kipper after the key glows.**
  매직키가 빛난 후에 일어나는 키퍼의 모험을 꾸며보세요.

- **Make key pictures by drawing around keys or other objects found in the classroom or at home.**
  열쇠를 대고 그리거나 교실이나 집에서 찾은 다른 물건들을 대고 열쇠 그림을 그려보세요.

The Lost Key
– Stage 6~7 Storybooks

Storybook?

-스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: Kipper는 마법 모험을 하고 싶었지만 마법의 열쇠가 빛이 나지 않았습니다. 아주 오랫동안 빛이 나지 않았지요. '내가 가지고 있으면 빛이 날지도 몰라.'라고 Kipper는 생각해서 주머니에 넣었답니다.

P2: 엄마는 쇼핑을 가야 했어요. Kipper도 함께 가자고 했지요. "새 신발을 사 주어야겠어. 그러니깐 가자."라고 엄마가 말씀하셨어요. Kipper는 주머니에 열쇠를 넣어 놓은 것을 잊어버렸습니다.

P3: 가게에 가는 도중에 엄마는 잠깐 쉬어서 Kipper가 놀 수 있게 해주었습니다. Kipper는 로켓 쪽으로 뛰어갔고 열쇠는 주머니에서 빠져서 잔디밭에 떨어졌지요. "저 좀 보세요 엄마!"라고 Kipper가 소리쳤습니다.

P4: Kipper는 주머니 속을 보았지만 열쇠를 찾을 수 없었어요. "이런! 열쇠가 어디 있지?"라고 Kipper가 말했어요. "내가 잃어버렸을 리가 없는데?" 그러나 Kipper는 열쇠를 잃어버리고 말았습니다.

P5: Kipper는 돌아가서 열쇠를 찾고 싶었지만 엄마가 안 된다고 했어요. 비가 오기 시작했고 엄마는 집에 가고 싶었습니다. "Biff와 Chip에게 찾아보라고 하렴."이라고 엄마는 말씀하셨습니다.

P6: 한 아저씨가 잔디를 깎으러 왔습니다. 아저씨는 잔디 깎기로 잔디를 깎았지요. 잔디 깎기는 마법의 열쇠 위를 지나가면서 소리를 냈지요. "무슨 소리였지?"라고 아저씨는 말했습니다.

P7: 열쇠 때문에 잔디 깎기가 부서졌어요. "으아!"라고 아저씨는 화가 나서 말했습니다. "이제 잔디 깎기를 고쳐야 하는군." 이라고 했습니다. 아저씨는 너무 화가 나서 마법의 열쇠를 쓰레기통에 버렸습니다.

P8: 남자아이 두 명이 그네를 타러 왔습니다. 한 명이 쓰레기통 안을 보고는 열쇠를 찾았어요. "이 오래되고 휘어진 열쇠를 봐."라고 말했습니다. "이 열쇠를 어떻게 하지?"

P9: 아이들은 열쇠를 가지고 갔습니다. 한 아이는 줄을 가지고 있었습니다. 그 줄에 열쇠를 달고는 줄을 빙빙 돌렸습니다.

P10: 갑자기 줄이 끊어지고 열쇠가 날아갔습니다. 열쇠는 온실 유리를 깨트렸습니다. "이런!"이라고 아이들은 말했지요.

P11: "내 온실을 봐! 유리가 깨지지 않았니!"라고 아저씨가 소리쳤습니다. 아이들을 될 수 있는 대로 빨리 뛰었습니다. "너희들 잡히기만 해봐라."라고 아저씨가 말했습니다.

P12: Kipper는 Biff와 Chip에게 열쇠를 잃어버린 이야기를 해야 했지요. "로켓 옆에서 잃어버린 것 같아."라고 말했습니다. "그런데 엄마가 찾으러 가지 못하게 했어." "가자. 우리가 꼭 찾아야 돼."라고 Chip이 말했습니다.

P13: Wilf와 Wilma는 잃어버린 열쇠를 찾는 것을 도와주었습니다. Biff는 아저씨에게 열쇠를 보았는지 물어보았습니다. "그래. 내가 저 쓰레기통에다가 버렸는데 남자아이 두 명이 꺼내 갔단다."라고 아저씨는 말해주셨습니다.

P14: 아이들은 두 남자아이들을 찾았습니다. 그 열쇠를 찾았는지 물어보았습니다. "그래. 그런데 우리가 또 잃어버리고 말았어."라고 아이들은 말했지요. "우리가 열쇠로 아저씨의 온실

을 깼어."

P15: 아이들은 온실 아저씨를 찾았습니다. "깨진 유리는 너무 죄송합니다. 그런데 열쇠를 받을 수 있을까요?"라고 Chip이 물었습니다. "미안하다."라고 아저씨가 말했습니다. "유리 값을 내려고 고물 가게에 열쇠를 팔았단다."

P16: 아이들은 고물가게에 갔습니다. 아이들은 아주머니에게 열쇠에 대해 이야기하고 열쇠를 가지고 있는지 물어보았습니다. "미안하다 얘들아. 지금 방금 팔았단다."라고 아주머니는 말씀하셨어요.

P17: 아주머니는 누가 가지고 있었는지 말씀해 주셨습니다. "한 아저씨가 와서 오래된 열쇠를 사려고 했지." 아주머니는 아저씨가 골목의 가게 주인이라고 말해주셨습니다.

P18: 아이들은 아저씨의 가게로 갔습니다. 창문에는 사진과 그림이 있었습니다. "아저씨가 왜 오래된 열쇠를 갖고 싶어하셨을까?"라고 Wilf가 물었습니다.

P19: Wilma는 가게 안을 들여다 모았습니다. 가게는 닫혀 있었고 아저씨를 찾을 수 없었습니다. "우리 용돈을 가지고 와야 되겠다."라고 Biff가 말했습니다. "우리가 열쇠를 다시 사야 할 지도 몰라." "그럼 집으로 가자."라고 Chip이 말했습니다.

P20: 엄마는 아이들과 가게에 갔습니다. 엄마는 아저씨에게 열쇠에 대해 이야기 하셨고 어떻게 Kipper가 잃어버렸는지도 말씀하셨습니다. 엄마는 열쇠를 다시 가질 수 있는지 물어보았습니다. "그럼요. 찾을 수만 있다면요."라고 아저씨는 말했습니다.

P21: 아저씨는 그림을 그렸는데 그림에 열쇠를 많이 붙였습니다. 모든 열쇠들을 그림에 붙였습니다. 아이들은 그림을 보았지만 마법의 열쇠를 찾을 수가 없었습니다.

P22: 아이들은 모든 그림을 다 보았습니다. "열쇠가 다 똑같아 보여."라고 Biff가 말했습니다. 갑자기 Kipper가 작은 그림을 보았습니다. 그 그림에는 열쇠가 하나 있었지요. "여기 있다. 이 열쇠가 우리 열쇠야."라고 말했습니다.

P23: 아저씨는 아이들에게 그 그림을 사야 한다고 했습니다 Biff와 Chip은 어머니에게 용돈을 드렸고 엄마는 아저씨에게 돈을 주었습니다. "오래된 열쇠로는 비싸네요."라고 엄마가 말했습니다.

P24: 아이들은 열쇠를 그림에서 떼어서 페인트를 벗겨내었습니다. 그리고 열쇠를 보았지요. "열쇠가 오랫동안 빛나지 않았어. 어쩌면 마법이 없어졌나 봐."라고 Biff가 말했습니다.

P25: "비가 내리는데 밖에 있었어. 그리고 잔디 깎기 때문에 휘어졌어."라고 Wilf가 말했습니다. "유리도 깼지. 그리고 그림에도 붙어있었어."라고 Chip이 말했습니다. "열쇠가 힘들었을 거야."라고 Wilma가 말했습니다.

P26: 아이들은 열쇠가 빛이 나길 바랬습니다. Wilma가 열쇠를 잡았습니다. "이 열쇠가 다시 빛날까?"라고 말했습니다 " 아직도 마법이 걸릴까?" "모르겠어."라고 Biff가 말했습니다. " 다시 그랬으면 좋겠다."

P27: 그러나 열쇠는 빛이 나지 않았고 마법도 걸리지 않았습니다. Kipper는 열쇠에게 하고 싶은 모험에 대해 이야기해 주었어요. 그런데도 마법이 걸리지 않았어요.

P28: 다음날 Wilf와 Wilma는 Nadim과 Anneena와 집에 왔어요. 아이들은 열쇠 이야기를 듣고 안타까워했습니다. 아직도 빛이 나지 않았고 그래서 아이들은 아주 슬펐답니다.

P29: "어떻게 하면 다시 마법이 걸리게 할 수 있을까?"라고 Wilma가 물었습니다. Anneena에게 좋은 생각이 떠올랐습니다. "열쇠에게 어떤 마법의 모험들이 있었는지 이야기해주자. 그러면 다시 마법이 걸릴지도 몰라."라고 말했습니다.

P30: 그러나 그렇게 해도 열쇠는 빛이 나지 않았습니다. 결국

아이들은 포기했습니다. 엄마는 Biff와 Chip에게 친구들이 집에 갈 시간이라고 말했습니다. "힘내라."라고 엄마가 말했습니다.

P31: Kipper는 열쇠 때문에 미안해했습니다. "다 내 탓이야." 라고 말하고 Kipper는 울기 시작했습니다. "Kipper야 울지마." 라고 Chip이 말했습니다. "그냥 마법이 다 떨어졌는지도 모르잖아."

P32: Biff와 Chip은 Kipper가 잠자리에 열쇠를 갖고 있게 해주었습니다. Kipper는 오랫동안 열쇠를 보았습니다. 결국에는 잠이 들었지요. 갑자기 마법의 열쇠가 빛나기 시작했습니다.