Stage 7. Lost in the Jungle – Stories

Cover Note?
-스토리북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어있습니다.

What's this story about? 무슨 이야기일까요?

It is Mum's birthday and she is given some pot plants as presents. When the key glows it takes the children to a jungle. They meet some explorers who are searching for a Lost City.
엄마의 생일이라서 선물로 화분들을 몇 개 받습니다. 매직키가 빛나고 아이들을 밀림으로 데려갑니다. 그곳에서 아이들은 잃어버린 도시를 찾아 다니는 탐험가들을 만납니다.

Talk together. 함께 이야기 해보세요

Explain that 'jungle' is another word for rainforest. Ask the child what he/she thinks a jungle would be like. Ask, "Which animals would you find in a jungle?"
'밀림'은 열대 우림과 비슷한 뜻이라고 설명해주세요. 아이에게 밀림이 어떨 것 같은지 물어보세요. "밀림에는 어떤 동물들이 살고 있을까?" 라고 물어보세요.

Read the story. 이야기를 읽어봅시다

Ⓦ = Word recognition (단어인지)　　Ⓒ = Language comprehension (언어이해)

- Look through the pictures. Find the alligators on page 12 and look for the word in the text. Repeat with other new words.
그림들을 보세요. 12쪽에 나와있는 악어들을 찾고 본문에 해당하는 단어를 찾으세요. 다른 새로운 단어들로도 반복하세요.

Ⓦ Page 2, point out that 'greenhouse' is a compound word made up of 'green' and 'house'.
2쪽, 단어 'greenhouse'은 두 단어 'green'와 'house'가 합쳐져서 만들어진 합성어란 점을 확인하세요.

Ⓦ Page 8, read 'wonderful' in three parts of syllables (won-der-ful).
8쪽, 단어 'wonderful'을 세 음절로 나눠 읽어보세요. (won-der-ful)

© **Pages 13, ask, "What do you think will happen next?"**

13쪽, "다음에는 무슨 일이 일어날 것 같아?" 하고 물어보세요.

© **Page 19, ask, "Would you go over the rope bridge?"**

19쪽, "너라면 밧줄로 만든 다리를 건너가겠니?" 라고 물어보세요.

© **Page 21, ask, "Why did Chip hope that it wasn't the alligators' dinner time?"**

21쪽, "칩은 왜 지금이 악어들이 저녁 먹을 시작이 아니길 빌었을까?" 라고 물어보세요.

© **Page 30, ask, "Why did Chip say, 'Which one is the monkey?'?"**

30쪽, "칩은 왜 '어떤 것이 원숭이지?'라고 말했을까?" 하고 물어보세요.

© **At the end, ask, "What do you think was the scariest part of this adventure?"**

마지막으로, "이 모험에서 가장 무서웠던 때는 언제였던 것 같아?" 하고 물어보세요.

Play a game. 게임을 해봅시다.

Two or three?

- **To help the child notice syllables in words.**
  이 게임은 아이가 단어들을 음절 단위로 볼 수 있게 도와줍니다.

Step

1. **Choose a page in the story and look for a word with two or three syllables, e.g. 'chocolates' on page 1. Ask, "Can you find a word with three syllables?" Clap three times.**
   본문에서 페이지 하나를 골라서 두 음절 또는 세 음절로 이루어진 단어 하나를 찾으세요. (예: 1쪽의 'chocolates') 질문하세요: "세 음절로 이루어진 단어를 찾을 수 있니?" 세 번 박수를 치세요.

2. **When the child has found the word, say it together and clap each syllable.**
   아이가 단어를 찾으면 함께 읽으며 각 음절마다 박수를 치세요.

3. **Swap roles.**
   역할을 서로 바꿔서 해보세요.

4. **Repeat several times.**
   이것을 여러 번 반복해보세요

Other Ideas 다른 활동 방법들

You can use these ideas straight away or on another day.
지금 바로 해보거나 다른 날 해보아도 좋습니다.

- **Find the word 'waterfall' on page 22. Together look in the dictionary or think of other words that begin with 'water...' (e.g. 'waterproof', 'watercress', 'watertight', 'waterlogged').**
  22쪽에서 단어 'waterfall'을 찾으세요. 함께 사전을 보거나 스스로 생각해서 'water...'로 시작하는 다른 단어들을 찾아보세요. (예: 'waterproof'(방수), 'watercress'(물냉이), 'watertight'(빈틈없는) 'waterlogged'(침수된))

- **Look in library books to find out more about plants and animals that live in rainforests.**
  도서관에서 열대 우림 지역에 사는 식물과 동물에 대한 책을 찾아보세요.

Lost in the Jungle
– Stage 6~7 Storybooks

Storybook?

-스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: 내일은 엄마 생신이었습니다. Chip 은 엄마를 위해 초콜릿 한 상자를 준비했습니다. Kipper 는 학교에서 원숭이 인형을 만들었습니다. Biff 는 무엇을 주어야 할지 몰랐어요.

P2: Biff 는 Anneena 의 어머니께 식물 화분을 고르는 것을 도와달라고 부탁했어요. 둘은 큰 온실에 갔지요. 온실은 더웠고 안에는 식물들이 아주 많았습니다.

P3: "정말 식물들이 많네요! 마치 정글 같아요!"라고 Biff 는 말했습니다. "어떤 것을 사야할 지 모르겠어요." 결국에 마음에 드는 것을 하나 골랐습니다. "이것을 엄마에게 드려야겠어."라고 말했습니다.

P4: 다음날은 엄마의 생신이었습니다. 아이들은 엄마에게 선물을 드렸지요. 엄마는 선물을 모두다 좋아하셨어요. "고마워. 정

말 아름다운 식물이구나, Biff!"라고 엄마는 말씀하셨습니다.

P5: 아빠도 엄마에게 선물을 준비했습니다. 또 식물이었지요. " 나는 Biff 도 식물을 샀는지 몰랐네."라고 아빠는 말씀하셨어요. "나는 괜찮아."라고 엄마는 말씀하셨어요.

P6: Anneena 가 Biff 와 Chip 과 놀려고 찾아왔습니다. "엄마가 주시는 거예요."라고 말했습니다. Wilma 의 엄마도 식물화분을 들고 오셨지요. "고마워요. 나는 식물들이 매우 좋아요."라고 엄마는 말하셨지요. "마치 이곳이 정글 같구나."

P7: 아이들은 Biff 의 방에 놀러 갔습니다. Anneena 는 작은 집을 보았습니다. "우리 마법의 모험을 하면 안돼?"라고 물었습니다. "만약에 열쇠가 빛나면 할 수 있지."라고 Kipper 가 말했습니다. 바로 그때 열쇠가 빛나기 시작했습니다.

P8: 마법은 아이들을 정글로 데려갔습니다. 정글은 식물로 가득했지요. "정말 예쁘다. 저것 좀 봐, 내가 엄마께 드린 것보다 열배는 크다."라고 Biff 가 말했습니다.

P9: 아이들은 나무 위에 있는 원숭이를 보았습니다. 나뭇가지 위에서 뛰어 올랐다 내렸습니다. "저 원숭이는 화가 난 것 같아. 우리를 별로 좋아하지 않나 봐."라고 Kipper 가 말했습니다. "너랑 닮았다."라고 Chip 이 말했습니다.

P10: 원숭이는 아이들에게 화가 나 있었습니다. 나뭇가지를 마구 흔들었지요. 그리고 아이들에게 물건을 던지기 시작했어요. "우리 여기 있으면 안 되겠다. 가자."라고 Biff 가 말했습니다.

P11: 아이들이 정글 속을 뛰어가는데 갑자기 Chip 이 멈추었습니다. "이런! 이것 좀 봐!"라고 말했습니다. 가는 길에 큰 뱀이 있었습니다. "이 쪽으로 못 가겠다. 저리 가자."라고 Chip 이 말했습니다.

P12: 아이들은 강으로 갔습니다. 그런데 강가에는 악어들이 잠을 자고 있었지요. "악어들을 깨우지 마. 화를 낼 수도 있어."라고 Kipper 가 말했습니다. "너를 저녁식사로 먹을 수도 있겠다."라고 Biff 가 말했습니다.

P13: 그런데 아이들은 갑자기 큰 그물에 걸렸습니다. 그물은 아이들을 공중에 매달리게 했지요. "도와줘!"라고 Anneena 가 소리쳤어요. "덫에 걸렸어!"

P14: 아이들은 그물에 매달려 있었습니다. 그 그물은 동물을 잡기 위한 덫이었습니다. "도와줘요! 도와줘요!"라고 아이들이 소리쳤습니다. "우리를 내려주세요!"라고 Kipper 가 소리쳤습니다.

P15: 한 남자와 한 여자가 나무 사이에서 나왔습니다. 탐험가

들이었지요. "걱정 말거라 우리가 곧 낼 줄게."라고 여자가 말했습니다.

P16: "정글에서 무엇을 하는 거니?"라고 남자가 물었습니다. "길을 잃었니?" "예, 그런 것 같아요."라고 Biff 가 말했습니다. "우리도 그래. 그런데 우리는 벌써 몇 년째 길을 잃고 있지."라고 여자가 말했어요.

P17: 여자는 아이들에게 사진을 보여주었습니다. "우리는 이곳을 찾고 있어. 잃어버린 도시라는 곳이야."라고 말했습니다. "아무도 그곳에 살지 않지. 수 년 동안 사라져 있었으니까."

P18: 아이들은 탐험가들을 좋아했습니다. 잃어버린 도시를 찾는 것을 도와주고 싶었어요. "어쩌면 오늘 찾을 수도 있겠다."라고 Kipper 가 말했습니다. 그러자 남자는 "찾지 못할 것 같은데. 우리는 몇 년 동안 찾고 있었어."라고 말했습니다.

P19: 줄로 된 다리에 도착했습니다. "저 건너에 잃어버린 도시가 있을지도 몰라. 저 쪽에 가서 보자."라고 Biff 가 말했습니다. 모두 다리를 건너기 시작했습니다. "안전해야 할 텐데."라고 Kipper 가 말했습니다.

P20: 강둑에서 배를 찾았습니다. 배에는 물이 가득 고여 있었습니다. "잘 됐다!"라고 탐험가들은 말했습니다. "우리는 몇 년

전에 이 배를 잃어버렸었지."

P21: 모두들 배를 타고 강을 거슬러 올라갔습니다. "저 악어들을 봐!"라고 Chip 이 말했습니다. "악어들이 저녁을 먹을 시간이 아니었으면 좋겠다."

P22: 폭포에 도착했습니다. 탐험가들은 배를 멈출 수 없었어요. 노가 부러졌어요. "조심해! 우리는 다 젖을 꺼야"라고 탐험가가 소리쳤어요.

P23: 배는 폭포 밑을 지나갔습니다. "아 도와줘요. 나는 젖는 것이 싫어요,"라고 Anneena 가 말했습니다. "악어들을 생각해. 잡아 먹히는 것보다는 좋지 않니."라고 Chip 이 말했습니다.

P24: 폭포 뒤에는 계단이 있었습니다. 계단은 위로 위로 높이 뻗어 있었습니다. 아무도 얼마나 높이까지 가는지 알 수 없었습니다. "잃어버린 도시로 가는 길일지도 몰라."라고 여자가 말했습니다. "가자."

P25: 계단을 올라가면서 박쥐 몇 마리가 날아갔습니다. "만약에 이게 도시로 가는 길이라면 어떻게 잃어버렸는지 이해가 된다."라고 Anneena 가 말했어요. "정말 높이까지 올라가야 된다."

P26: "잃어버린 도시다!"라고 탐험가들은 소리쳤습니다. "우리가

드디어 찾았다." 남자는 모자를 벗어 던지고 부인은 뛰었습니다. "나는 오늘 찾을 줄 알았어."라고 Kipper 는 말했습니다.

P27: 몇 년 동안 아무도 도시에 살지 않았습니다. 여기저기에 풀과 나무들이 있었지요. Biff 는 벽에 난 풀을 뽑았습니다. "이건 내가 엄마에게 준 식물과 같다."라고 말했습니다.

P28: 모두들 큰 건물로 가서 문을 열었습니다. "저기 봐!"라고 모두 숨을 들이켰지요. 건물 안에는 모든 것이 금으로 되어 있었습니다.

P29: 바닥도 금이었고 벽도 금이었습니다. 금 왕좌로 올라가는 금 계단이 있었습니다. "정말 아름다운 곳이다!"라고 Anneena 가 말했습니다. "어디를 둘러봐도 금이야."

P30: Kipper 는 금 왕좌에 앉았습니다. 뒤에서 원숭이가 뛰어나왔습니다. "나를 봐요!"라고 말했어요. "Kipper 뒤에 있는 저 원숭이를 봐요."라고 Biff 가 말했습니다. "누가 원숭이지?"라고 Chip 이 물었습니다.

P31: 갑자기 열쇠가 빛나기 시작했습니다. "이제 집으로 가야할 시간이에요."라고 Chip 이 말했습니다. "안녕. 잃어버린 도시를 찾는 것을 도와줘서 정말 고마워요."라고 탐험가들은 말했습니다. "우리에게도 마법의 열쇠가 있었으면 좋을 텐데."라고 남자

가 말했습니다.

P32: 마법은 아이들을 집으로 데려와 주었습니다. Biff 는 잃어버린 도시에게 가져온 풀을 아직도 가지고 있었습니다. "엄마의 정글에 가져다 놓아야겠어."라고 Biff 는 말했지요. "그리고 어디서 원숭이를 찾아야 할지도 알고 있어."