Stage 5 More A Decode and Develop
In the Dark (어둠 속에서)

Cover Note
스토리 북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어 있습니다.

책을 읽기 전
- 책 제목을 함께 읽고 표지를 보세요. 아이들이 게임 패드로 어떤 게임을 할 것 같니?
- 제목에 관해 이야기하고 질문하세요. 무슨 일이 일어날 것 같니? 어디에서 이야기가 벌어질까?
- 책의 그림들을 훑어보고 그림에 관해 이야기를 나누어 보세요.

책에 나오는 단어
아이들은 다음의 단어를 소리 내어 읽고 단어들을 조합할 수 있습니다:
don't i'm by time about your day made came saw game slow giants robot
어떤 단어들은 어려울 수 있습니다. 아이들을 격려하고 조합하는 것을 시범으로 보여주세요. 아이가 도움이 필요하다면, 아래에 있는 단어들을 읽어주세요.
oh asked could level judo recharge

책을 읽으면서
- 이야기를 즐겁게 읽어보세요.
- 만약 아이가 읽는 데 도움이 필요하다면 단어를 짚어가며 읽고 조합하는 것을 도와주세요.
- 두 단어가 합쳐져서 만들어진 복합어를 찾도록 하세요. (예: moonlight)
- 아이가 여전히 어려워하는 단어가 있다면, 단어를 단순하게 발음해주세요.
- 의미를 파악하는 데 집중하여 문장을 다시 읽어보세요.

책을 읽고 난 후
- 이야기의 배경을 주제로 토론하세요. 키퍼는 어떻게 게임 속으로 들어갔니?
- 마지막 페이지를 보며 질문하세요. 왜 키퍼는 게임에서 나왔을 때 다른 게임을 이어서 하고 싶지 않아 했니?
- 다시 제목을 보며 질문하세요. 제목이 왜 '어둠 속에서'일까? 아이가 도움이 필요하다면, 20페이지를 펼쳐놓고 답을 재촉하세요.

Storybook
스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: Biff는 게임 패드를 가지고 있었어요. "이거 너무 좋다." Biff가 말했어요. "게임은 놀라워."
P2: "이것 봐봐." 그녀가 말했어요. "나랑 비슷하게 생긴 아바타를 만들었어."
P3: "난 제트팩을 달고 붕 날아올라. 이번 단계에서는 눈 거인을 해치우고 날아다니는 눈덩이를 피하면 돼."

P4: "내가 해봐도 돼?" Kipper가 물었어요. 그러나 Biff는 Kipper한테 기회를 주지 않았어요.
P5: "이제 다음 단계 올라갈 거란 말이야." 그가 말했어요. "내일 하게 해줄게."
P6: 다음 날, Biff는 Chip과 함께 유도 클럽에 갔어요.
P7: "Kipper야, 방에 가서 청소 좀 하렴." 엄마가 말했어요.
P8: Kipper는 Biff의 방에서 게임 패드를 발견했어요.
P9: "Biff가 나 해도 된다고 했었어." Kipper가 말했어요. 그래서 그는 침대 위에 앉아서 게임을 시작했어요.
P10: Kipper는 게임을 잘 못했어요. 철퍼덕! Kipper는 계속 맞았어요.
P11: 갑자기 매직 키에서 빛이 나기 시작했어요. Kipper는 휙 소리와 함께 모험에 들어갔어요.
P12: 매직 키는 Kipper를 게임 속으로 데리고 갔어요.
P13: 그는 제트팩을 매고 있었어요. 휴! "도와줘!" Kipper가 말했어요. "이거 어떻게 조종하는 거지?"
P14: 쌩! Kipper는 옥수수 괴물들이 있는 곳으로 날아갔어요. "와!" 그가 소리쳤어요. "저들을 피했어."
P15: 철퍽! 날아다니는 토마토가 그를 때렸어요. "웩!" 그가 소리쳤어요. "방금 건 좋지 않았어."
P16: Kipper는 제트팩을 잘 다룰 수 있게 되었어요. 곧 그는 다음 단계로 올라갔어요.
P17: 그는 붕 올라갔다 내려왔다 하면서 로봇 용들을 피하고, 페인트 풍선을 터트렸어요. 펑! 철퍽!
P18: Kipper는 다음 단계로 올라갔어요. 그런데 갑자기 충전하라는 신호가 떴어요. 배터리가 얼마 남지 않았어요.
P19: Kipper는 천천히 움직이기 시작했어요. 젤리가 Kipper 머리에 떨어졌어요. 툭!
P20: 어두워지기 시작했어요. "아 안돼!" Kipper가 말했어요. "만약 게임 패드 배터리가 다 되면 난 이곳에 갇혀 버릴 거야."
P21: 때마침 Biff가 유도를 마치고 돌아왔어요. "내 게임 패드 충전해야 하는구나." 그녀가 말했어요.
P22: Kipper는 Biff의 방에 도착했어요. 쿵! 그는 Biff에게 어디서 있었는지 말해 주었어요. "Biff, 나한테 화내지 마." 그가 말했어요.
P23: "화 안 났어." Biff가 말했어요. "재미있는걸." "그 당시에는 재미없었어." Kipper가 말했어요.
P24: "게임 한 판 더 할래?" Biff가 말했어요. "아니, 아직은 아냐!" Kipper가 말했어요.