Stage 5 – Decode and Develop
Rats! (쥐다!)

Cover Note
스토리 북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어 있습니다.

Front Cover Note

본문 읽기 전에
*** 함께 이야기해보세요.**
- 제목과 앞 표지 그림을 보세요. 질문하세요: 그림에 쥐가 왜 저렇게 많은 걸까?
- 뒷장의 설명을 읽어보세요. 아이가 단어 'magic'을 발음하는 것을 도와주세요. 질문하세요: 아이는 어떤 이야기 속으로 빠져들 게 될까요? (답: 하멜린의 피리 부는 사람)
- 책 전체를 훑어보고 각 그림에 대해 이야기해보세요.

*** 이 책에 나오는 단어 연습**
- 아이는 다음 단어들을 소리 내어 읽고 자유롭게 조합할 수 있어야 합니다:
Don't I'm by time house about pipe play tune
- 다른 단어들에 비해 좀 더 어려운 단어들도 있을 수 있습니다. 아이가 단어들을 조합하는 것을 도와주거나 시범을 보여주고, 필요 시 하단의 단어들을 아이에게 읽어주세요:
people looked called asked once mayor

본문 읽으면서
아이와 함께 본문을 읽으며 즐거운 시간을 보내세요.
만약 본문을 읽을 때 아이에게 도움이 필요하다면,
- 아이에게 왼쪽에서 오른쪽으로 낯선 단어들을 자연스럽게 이어지도록 소리 내어 읽어보라고 상기시켜 주세요.
- 두 단어가 합쳐져서 만들어진 더 긴 단어를 의미하는 복합어들을 찾아보세요. (예: moonlight)
- 여전히 아이가 어려워하는 단어가 있다면, 단순히 단어 전체를 읽어주세요.
- 필요하다면 의미를 파악하는 데에 집중하여 문장들을 다시 읽어보세요.

※ 뒷 표지의 안쪽(Back Cover)에서 더 많은 연습을 할 수 있습니다.

Back Cover Note

본문 읽은 후에
- 18쪽을 함께 읽고 질문하세요: Biff는 무슨 말을 하는 걸까? Biff는 무슨 일이 일어날 지 어떻게 이미 알고 있을까?
- 이야기의 결말에 대해 이야기해보세요. 질문하세요: Biff는 왜 이야기가 어떻게 끝나는지 말하고 싶어하지 않았을까?
- 아이에게 본문을 다시 설명해보라고 하세요.

Storybook

스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: Biff, Chip 그리고 Kipper에게는 마법의 열쇠가 있었어요. 마법의 열쇠가 빛날 때, 마법은 아이들을 신이 나는 모험의 세계로 데려갔어요.
P2: 아이들은 마법의 열쇠가 언제 빛날지 몰랐어요. 왜 빛나는 지도 몰랐어요. 그저 빛이 나면 나는 거였죠!
P3: 마법의 열쇠가 빛날 때마다 마법은 아이들을 Biff의 침실에 있는 작은 집으로 데려갔어요.
P4: Chip은 리코더로 새로운 노래를 연주하는 것을 배웠어요. "Biff 내가 연주하는 걸 들어봐," Chip이 말했어요.
P5: Biff는 슬퍼 보였어요."무슨 일 있어?" Chip이 물었어요.
P6: Biff는 이야기책을 읽고 있었어요. "너무 슬픈 이야기야," Biff가 말했어요. "쥐에 관한 이야기야 …"
P7: "쥐!" Chip이 말했어요. "그게 왜 슬퍼?" 바로 그때, 마법의 열쇠가 빛났어요. 모험을 떠날 시간이었어요.
P8: 마법은 아이들을 강 옆에 있는 마을로 데려갔어요. 멀리 산들이 있었어요.
P9: "예쁜 마을이야," 숨이 턱 막히듯이 Kipper가 말했어요. "하지만 쥐들이 보이네. 쥐가 많아!"
P10: 쥐 한 마리가 Chip의 발을 쏜살같이 지나갔어요. Chip은 펄쩍 뛰어 길을 비켜줬죠.
P11: "악단 소리가 들려," Biff가 말했어요. "봐. 사람들이 거리로 내려오고 있어."
P12: 사람들은 시장을 만나러 온 것이었어요. "쥐들을 어떻게 마을에서 없앨 수 있나요?" 사람들이 소리쳤어요.
P13: 그때, 이상하게 보이는 남자가 소리쳤어요. "제가 쥐들을 없앨 수 있습니다," 그가 말했어요. "하지만 보상은 두둑이 주셔야 합니다."
P14: "우리가 보상하도록 하죠," 시장이 말했어요. "하지만 먼저 쥐들을 없애주세요."
P15: 그 남자는 거리로 나갔어요. 그리고 피리로 곡을 연주하기 시작했어요. 그 즉시 쥐들은 그의 뒤를 쫓아갔어요.
P16: "모든 쥐들이 가고 있어," Kipper가 말했어요. "저 아저씨가 부는 피리 연주가 마술인 게 분명해." "나도 저렇게 연주하고 싶다," Chip이 말했어요.
P17: 피리 부는 남자는 시장에게 되돌아갔어요. "제가 쥐들을 없앴습니다," 그가 말했어요. "이제 보상금을 주시죠."
P18: "우리가 당신에게 보상할 필요가 없어요," 시장이 말했어요. "쥐들은 사라졌어요." "시장은 후회하게 될 걸," Biff가 말했어요.
P19: "당신은 후회하게 될 겁니다," 피리 부는 남자가 말했어요. 그는 피리로 곡을 연주하기 시작했어요.
P20: 그는 마술이 담긴 곡을 연주했어요. 모든 아이들이 그의 뒤를 쫓기 시작했어요.
P21: Chip과 Kipper도 피리 부는 남자의 뒤를 쫓아가기 시작했죠.
P22: Biff가 Chip과 Kipper를 뒤로 잡아 끌어당겼어요. "멈춰!" Biff가 소리쳤어요. "가면 안돼."
P23: Biff는 마법의 열쇠를 들여다봤어요. "휴! 마법의 열쇠가 빛나서 다행이야," Biff가 말했어요.
P24: "이야기가 어떻게 끝났어?" Biff가 말했어요. "네가 읽어 보는 게 좋을 거야," Biff가 말했어요.