Stage 5. More Stories C- Sleeping Beauty (잠자는 숲속의 공주)

Cover Note

-스토리북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 인기 수업 방법이 제시되어 있습니다.

What‟s this story about? 무슨 이야기일까요?

The key glows and the magic takes the children to a castle surrounded by brambles. The children find and help a prince who is stuck in the brambles. Inside the castle, they find everyone asleep, including the princess. Kipper tells the prince what to do next.

매직키가 빛나면서 마법은 아이들을 가시덩굴들에 둘러쌓인 성으로 데려갑니다. 아이들은 가시덩굴에 걸려 있는 왕자를 찾아서 구해줍니다. 성 안에서 아이들은 공주를 포함해서 모든 사람이 잠들어 있는 것을 봅니다. 그리고 키퍼는 왕자에게 다음에 무엇을 해야 하는지 알려줍니다.

Talk together. 함께 이야기해보세요

If the child knows the original „Sleeping Beauty‟ story, talk about what happens. If he/she doesn‟t, briefly explain the story.

만약 아이가 원작 „잠자는 숲 속의 공주‟ 이야기를 알고 있다면, 거기에서 어떤 일이 일어났는지 함께 이야기해보세요. 만약 아이가 모르고 있다면, 원작 이야기를 간략히 설명해주세요.

Read the story. 이야기를 인어봅시다

○W = Word recognition (단어인지)

○C= Language comprehension (언어이해)

- Look at the pictures. Read the story together. 그림들을 보세요. 함께 본문을 인어보세요.

○W When you get to a new word, encourage the child to sound out the letter sounds, e.g. „p-i-ck‟.

새로운 단어를 접하면, 아이가 알파벳 소리를 이용해 읽어볼 수 있게 도와주세요. 예) p-i-ck

○W Show the child how to split some words into two words, e.g. „black‟ and „berries‟, and to use letter sounds to work out the words.

아이에게 단어들을 두 개의 작은 단어들로 나누는 방법을 보여주세요. (예: blackberries는 black과 berries로 나눕니다.) 또한 알파벳 소리를 이용하여 단어를 읽는 법을 보여주세요.

- Praise the child for reading „Help!‟ with expression.

아이가 „Help!‟를 감정을 살려 읽으면 그 점에 대해 칭찬해주세요.

○C Talk about the story. Ask, "Which page did you like best?"
본문에 대해 이야기해보세요. "몇 쪽이 제일 맘에 들었니?"라고 물어보세요.

Play a game. 게임을 해봅시다.
The longest word
- To help the child break up long words.
이 게임은 아이가 긴 단어를 작은 단위들로 나누는 것을 돕습니다.

Step
1. Choose a page and find the longest word, e.g. „everything" on page 17.
페이지를 하나 정해서, 그 안에서 가장 긴 단어를 찾으세요. 예) 17쪽에서는 everything

2. Ask the child to tell you how he/she would break the word up to make it easier to read (every-thing).
아이에게 찾은 단어를 인기 쉽게 어떻게 나눌 수 있을지 물어보세요(every-thing).

3. Ask the child to choose a page and find the longest word, e.g. „princess". Explain that you would divide the word into two syllables (prin-cess).
이번에는 아이가 페이지를 하나 정해서 그 안에서 가장 긴 단어를 찾습니다. (예: princess) 여러분이라면 단어를 두 개 음절로 나눌 거라고 설명해주세요(prin-cess).

4. Repeat, discussing how to break words into two words or into syllables.
단어들을 어떻게 두 개의 단어나 음절로 나눌 수 있는지 이야기하면서 게임을 반복하세요.

Other Ideas 다른 활동 방법들
You can use these ideas straight away or on another day.
지금 바로 해보거나 다른 날 해보아도 좋습니다.

Take turns to say which picture you like best, and why.
돌아가며 어떤 그림이 가장 맘에 드는지와 그 이유를 말해보세요.

Read the original story of „Sleeping Beauty". Ask, "How is different/the same to this story?"
원작 „잠자는 숲 속의 공주" 이야기를 인어보세요. "이 이야기와 어떻게 다르지/같지?"라고 질문해보세요.

Storybook
-스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: 아이들은 블랙베리를 따러 갔어요.

P2: 블랙베리가 매우 많았어요. 덤불에는 가시가 있었어요.
P3: "가시를 조심해," Wilma가 말했어요. "오!" Chip이 말했어요. "가시가 뾰족해."
P4: Wilma는 약간의 큰 블랙베리를 보았어요.
그녀는 두꺼운 장갑과 가위를 가져왔어요.
P5: Wilma는 두꺼운 장갑을 꼈어요. 그녀는 가위로 줄기를 잘랐어요.
P6: 아이들은 집으로 갔어요. 그들은 블랙베리를 먹었어요.
"우웩! 아직 익지 않았어," Biff가 말했어요.
P7: Biff는 마법의 열쇠를 집었어요. 열쇠가 빛나기 시작했어요.
"마법이 일어나고 있어," Biff가 말했어요.
P8: 마법에 의해 그들은 어떤성에 오게됐어요 .
" 우와 ! 저 가시 들 좀 봐, Kipper가 말했어요.
P9: 한 남자가 가시들 사이에 갇혀 있었어요. "오! 도와줘요!" 그가 말했어요.
"나갈 수가 없어요."
P10: Wilma는 장갑을 꼈어요. 그녀는 가위가 있었어요.
그 다음에 그녀는 가지를 잘라 남자를 구해줬어요.
P11: "고마워요," 남자가 말했어요. "성 안으로 들어가고 싶었지만,
가시들 사이에 갇히게 되었어요."
P12: "나는 왕자예요," 남자가 말했어요. "나는 저 성 안으로 들어가야 해요.
성 안에 공주가 있어요."
P13: "우리가 도와줄 수 있어요," Wilma가 말했어요. "가위를 빌려 드릴게요."
P14: 가시들이 뾰족했지만, 왕자는 가시들을 잘라내면서 길을 만들었어요.
"가시를 조심해요," 그가 말했어요.
P15: 드디어, 그들은 성에 도착했어요. 왕자는 문을 밀어 열었어요.
P16: 그들은 성 안으로 들어갔어요. 모두 깊이 잠들었어요.
P17: 모든 것에 먼지가 쌓여 있었어요. "웩!" Kipper가 말했어요. "거미줄 좀 봐."
P18: 모든 곳에 거미줄이 있었어요. 심지어는 사람들에게도 거미줄이 쳐 있었어요.
P19: 드디어, 그들은 공주를 찾았어요. 그녀는 깊은 잠에 빠져 있었어요.
"이제 내가 뭘 해야 하지?" 왕자가 말했어요.
P20: "공주님에게 입 맞추세요," Kipper가 말했어요.
"그러면 그녀가 깨어날 거에요. 모두 그럴 거라는 걸 알아요!"
P21: 왕자가 공주에게 입 맞추었어요. "윽," Chip이 말했어요. 공주가 깨어났어요.
P22: "드디어!" 공주가 말했어요. 성안에 있는 모든 사람이 잠에서 깨어났어요.
P23: 마법의 열쇠가 빛났어요. "가야 할 시간이야," Biff가 말했어요.
왕자님은 이제 더는 우리가 필요하지 않아."
P24: 마법의 모험이 끝났어요. 아빠는 깊이 잠들어 있었어요.
"아빠는 잠자는 숲 속의 공주가 아닌데!" Biff가 말했어요.