Stage 1+ - Patterned Stories
Push! (밀어!)

Cover Note
-스토리 북의 앞면과 뒷면에 집에서 쉽게 할 수 있는 읽기 수업 방법이 제시되어 있습니다.

What‟s this story about? 무슨 이야기일까요?

The family‟s car gets stuck in a muddy field. A tractor comes to the rescue.
가족들의 차가 진흙탕에 빠져 움직이지 않습니다. 그 때, 견인차 한 대가 구하러 옵니다.

Talk together. 함께 이야기해보세요.

Talk about things we push or pull. Ask, "Do you think you could push a car?"
우리가 밀거나 당기는 것들에 대해 이야기해보세요. "너희는 차를 밀 수 있다고 생각하니?"

Read the story. 이야기를 읽어봅시다.
W = Word recognition (단어인지) C= Language comprehension (언어이해)

W: Page 1, segment the phonemes in „stuck‟ (s-t-u-ck).
1쪽, 단어 stuck을 음소 단위로 나눠보세요.

W: Page 2 and 5, ask children to listen to the „sh‟ sound in „pushed‟ and the „l‟ sound in „ pulled‟.
2쪽과 5쪽, 아이들에게 단어 pushed를 발음할 때 나는 „sh‟ 소리와 pulled에서의 „l‟ 소리를 잘 들어보라고 하세요.

W: Page 6, segment the phonemes in „tractor‟ (t-r-a-c-t-or).
6쪽, tractor를 음소 단위로 나눠보세요.

C: Page 6, ask, "What do you think will happen?"
6쪽, "무슨 일이 일어날 것 같니?"라고 물어보세요.

Play a game. 게임을 해봅시다.
Push and pull (밀고 당기기)
- To help spelling. 이 게임은 아이의 철자쓰기를 도와줍니다.

Step

1. Mime pulling on a boot, or pushing a pram. Ask, "Am I pushing or pulling?" When the child answers
correctly, say, "Spell „push‟" or "Spell „pull‟".
부츠를 당기거나 유모차를 미는 시늉을 하세요. "내가 미는 걸까 아니면 당기는 걸까?"라고 질문하세요.
아이가 답을 맞추면 "push/pull의 철자를 말해봐"라고 말하세요.

2. Have two or three turns each. 각각 두세 번씩 돌아가며 게임을 하세요.

Other Ideas 다른 활동 방법 제안

You can use these ideas straight away or on another day.
이 방법을 바로 해 보거나 다른 날 해도 됩니다.

Let children look for words that they know how to spell. If they say, "I can spell car", close the book and ask them to spell the word. Then check it in the book.
아이들에게 자신들이 쓸 줄 아는 단어들을 찾아보라고 하세요. 만약 아이들이 "전 car를 쓸 줄 알아요"라고 말하면, 책을 덮고 그 단어를 써보라고 하세요. 그리고 나서 책을 보고 맞는지 확인하세요.

Act out the story with a toy car and a toy tractor. Tie string to the tractor to pull the car.
장난감 자동차와 장난감 견인차를 갖고 이야기를 재현해보세요. 견인차에 줄을 연결하여 차를 끌어보세요.

Storybook
- 스토리 북 교재 내용에 대한 번역입니다. 수업 준비 시, 미리 참고하세요.

P1: 차가 빠져버렸어요.
P2: 엄마는 차를 밀었어요.
P4: Biff와 Chip는 차를 밀었어요.
P5: 엄마는 차를 끌었어요.
P6: 트랙터가 차를 끌었어요.
P8: 오 안돼!